

User Manual DGT1001 (English)

Introduction

Congratulations on your purchase of this high quality GameTimer from Digital Game Technology. This GameTimer brings extra excitement and dynamics to any game played between two players. With its handy top buttons and large display, the DGT1001 is very easy to program and intuitive to use. It features a, one period countdown and ,one period, count-up timer which can be set between 1 second and 9 hours and 30 minutes. The clock switches from one player to the other player when one of the two levers is pressed. Use the GameTimer with a wide variety of games such as Chess, Draughts, Checkers, Poker, Scrabble™, Lost Cities, Party & Co, Dominoes, Boggle, Settlers, Carcassonne, Trivial Pursuit, Monopoly or any other two-player games. Just switch it on, set the play-time as desired and start the clock. Let the game begin!

Battery

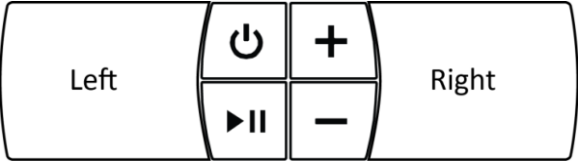
The DGT1001 operates on one AA battery. If the GameTimer will not be used for a long period, we recommend removing the battery to avoid possible damage caused by a leaking battery. When the battery symbol  is shown in the bottom right corner of the display, the GameTimer can still be used for several long games though it is recommended to replace the battery by a new one.

Important

- The battery included is non-rechargeable and should not be recharged.
- Do not use rechargeable batteries in this product.
- Place the battery in the battery compartment with the correct polarity.
- A dead battery should be removed from the product immediately.
- Never short circuit the battery.

DGT1001 Timer Operation

Control Buttons



	This is the power button to switch the GameTimer on or off. To switch off, keep the button pressed down for 1 second.
	Use this button to increase the game time before starting a game. Keep pressed down for quick setting.
	Use this button to decrease the game time before starting a game. Keep pressed down for quick setting.
	Use this button to start or stop the clock. Note that the clock can also be started by pressing the button “Left” or “Right”.

Display Layout



How to set the DGT1001 GameTimer

- Press the  button. The display shows the last used setting. The  icon is visible on the display to indicate that the GameTimer is not running.
- The game time can now be set to one of the pre-set time controls between 0:00:00 and 9:30:00 using the  and  buttons.
- The clock can now be started either by pressing the  button or by pressing “Left” or “Right”. Pressing the  button will start the left clock (indicated by flashing colons). Pressing the lever on either side will start the clock for the opposite player.
- The  symbol appears indicating that the clock is running.
- Pressing the  button pauses the GameTimer. The  symbol is now displayed.
- To resume, press the  button or button “Left” or “Right”.
- When a player reaches zero, the beeper sounds and the corresponding flag is shown. The clock will now continue in the up-count mode.
- Restart the GameTimer for a new game by turning the power off and on by using the  button.
- To start a game in up-count mode, set the starting time to 00:00:00.

Setting the game time

At the start of a game both players receive the same amount of time. The GameTimer can be set as per below time intervals:

Game time per player:	Game time interval options:
Between 0 and 1 minute	Intervals of 1 second
Between 1 and 10 minutes	Intervals of 30 seconds
Between 10 and 30 minutes	Intervals of 1 minute
Between 30 minutes and 2 hours	Intervals of 5 minutes
Between 2 hours and 9 hours and 30 minutes	Intervals of 30 minutes

Flag behaviour

On the side of the first player that passes zero, i.e., runs out of time, the flag will be displayed and the  sign will appear indicating this clock is now counting up. When the second player passes zero, only the  sign is shown and not the flag. This makes it possible to always establish which player reached zero first, i.e., ran out of time first. If zero time is set as the starting time the clocks will start in up-count mode displaying the  sign on each side.

Beeper behaviour

The beeper can be switched on or off by keeping the  button pressed down for 2 seconds when turning on the GameTimer. The  symbol is displayed when the beeper is activated. With sound activated, there is a short beep when 10, 5, 4, 3 and 2 seconds remain and a longer beep when 1 second remains until zero is reached. In the up-count mode the beeper does not sound.

Maintenance and cleaning

Your DGT1001 GameTimer is a durable well-made product. When treated with care, it will give you many years of trouble-free performance. To clean the clock, a slightly-moistened soft cloth should be used. Do not use abrasive cleaning liquids. Be aware that sunlight may cause discoloration of the GameTimer.

Warranty conditions

Digital Game Technology guarantees that your GameTimer complies with the highest quality standards. If, despite our care in selecting qualified components, materials, production and transport, your GameTimer nevertheless shows a defect during the first 24 months after purchase, you should contact the retailer where you obtained the product. To claim the warranty you may be asked to present proof of purchase. When a defective product is returned, please give a detailed description of the problem and the serial number of the GameTimer. The warranty is only valid if the DGT1001 has been used in a reasonable and prudent manner as intended to be used. The warranty is voided if the DGT1001 has been misused or if any unauthorized repair attempts were undertaken without prior written consent from Digital Game Technology.

Technical specifications

Battery	One AA (penlight) battery
Time deviation	Less than 1 second per hour
Housing	ABS plastic (various colors)
Display	115 x 17 mm
Size	155 x 60 x 42 mm
Weight	105 gram (including battery)

Disclaimer

We have spared no efforts to make sure that the information in this manual is correct and complete. However there shall be no liability for any errors or omissions. Digital Game Technology reserves the right to change the specifications of the hardware and software described in this manual without prior notice. No part of this manual may be reproduced, transmitted or translated in any language in any form, by any means, without the prior written permission of Digital Game Technology.

 The DGT1001 complies with the directives: 2004/108/EC and 2011/65/EU.

 This product is marked with the recycling symbol indicating that at end of its life, the product must be disposed separately at an appropriate waste collection point according to local regulations. Do not dispose the product in the normal domestic unsorted waste stream.

 This product is not suitable for children of 0 – 3 years of age. Includes small parts. Choking hazard.

 The DGT1001 complies with the regulation of the German “Der Grüne Punkt” Trademark of Duales System Deutschland GmbH.

© Copyright 2025 Digital Game Technology BV



DGT IJzersteden 8 7547 TB, Enschede, The Netherlands
www.digitalgametechnology.com

Bedienungsanleitung DGT1001 (Deutsch)

Einleitung

Herzlichen Glückwunsch zum Kauf dieser hochwertigen Uhr von Digital Game Technology. Der GameTimer sorgt für zusätzliche Spannung und Dynamik bei jedem Wettkampf zwischen zwei Spielern. Mit ihren praktischen oberen Bedienungstasten und dem großen Display kann die DGT1001 sehr einfach programmiert und intuitiv verwendet werden. Sie verfügt über eine Rückwärts- als auch über eine Vorwärts-Zählfunktion (eine Periode), welche auf einen Wert zwischen einer Sekunde und neun Stunden und 30 Minuten eingestellt werden kann. Der GameTimer schaltet vom einen auf den anderen Spieler um, sobald die Taste “Links“ oder “Rechts“ gedrückt wird. Diesen GameTimer können Sie für eine große Anzahl an Gesellschaftsspielen wie Schach, Dame, Poker, Scrabble™, Lost Citys, Party & Co, Yahtzee, Bogglen, Die Siedler von Catan, Carcassonne, Trivial Pursuit, Monopoly und viele andere Spiele für zwei Spieler verwenden. Stellen Sie die Spielzeit nach Wunsch ein und starten Sie der GameTimer. Das Spiel kann beginnen!

Batterie

Die DGT1001 läuft mit einer AA-Batterie. Wenn die Uhr längere Zeit nicht benutzt wird, empfiehlt es sich, die Batterie heraus zu nehmen. Dies ist wichtig, da ansonsten Schäden durch ein Auslaufen der Batterie auftreten können. Wenn das Batteriesymbol  in der rechten unteren Ecke des Displays aufleuchtet, kann die Uhr zwar immer noch für längere Spiele benutzt werden, aber wir empfehlen die Batterie durch eine Neue zu ersetzen.

Wichtig:

- Die mitgelieferte Batterie kann nicht wieder aufgeladen werden und darf daher nicht an eine Ladestation angeschlossen werden.
- Verwenden Sie bei diesem Produkt keine wieder aufladbaren Batterien.
- Setzen Sie die Batterie in das Batteriefach auf der Unterseite ein.
- Achten Sie dabei auf die richtige Polung, welche in dem Batteriefach angezeigt wird.
- Eine leere Batterie muss direkt entfernt werden.
- Schließen Sie die Batterie niemals kurz.

Bedienung

Beschreibung der Tasten



	Dies ist die Power-Taste zum Ein- oder Ausschalten des GameTimers. Halten Sie die Taste zum Ein- oder Ausschalten eine Sekunde lang gedrückt.
	Verwenden Sie diese Taste, um die Spielzeit vor Beginn des Spiels zu erhöhen. Halten Sie die Taste eingedrückt um diese Funktion zu wiederholen.
	Benutzen Sie diese Taste eingedrückt, um die Spielzeit vor Beginn des Spiels zu vermindern. Halten Sie die Taste eingedrückt um diese Funktion zu wiederholen.
	Verwenden Sie diese Taste um die Uhr zu starten. Sie können die Uhr auch starten, indem Sie auf der Taste “Links“ oder “Rechts“ drücken.

Display-Layout



Die DGT1001 GameTimer

- Schalten Sie die Uhr mit der Taste  ein. Das Display zeigt nun die zuletzt verwendete Zeiteinstellung an. Das  Piktogramm wird auf dem Display angezeigt. Dies bedeutet, dass der GameTimer pausiert.
- Die Bedenkzeit für ein Spiel kann jetzt eingestellt werden und zwar auf eine Zeit zwischen 0:00:00 und 9:30:00 mit Hilfe der  und der  Taste.
- Die Uhr kann jetzt gestartet werden, indem Sie die  Taste oder die Taste “Links“ oder “Rechts“ drücken. Wenn Sie die Taste  drücken fängt die Zeit an zu laufen (Dies wird durch ein blinkenden Doppelpunkt angezeigt). Wenn Sie jetzt die Taste “Links“ oder “Rechts“ drücken fängt die Zeit des anderen Spielers an zu laufen und die eigene Zeit stoppt. Das Symbol  zeigt nun an dass die Zeit läuft.
- Mittels Drücken der Taste  halten Sie die Zeit an. Das Pause-Symbol  wird angezeigt.
- Um die Partie (das Spiel) fortzusetzen, drücken Sie auf die Taste  oder auf Taste “Links“ oder “Rechts“.
- Wenn eine der Uhren “00:00:00“ anzeigt erklingt das Tonsignal und die dazu gehörende Fahne wird angezeigt. Die entsprechende Uhr läuft nun weiter im Vorwärts-Zählfunktion.
- Starten Sie eine neue Partie, indem Sie die Uhr aus- und wieder einschalten mit der  Taste.
- Wenn Sie eine Partie im Vorwärts-Zählfunktion anfangen möchten, stellen Sie die Startzeit zunächst auf 00:00:00 ein.

Die Partiezeit

Zu Anfang einer Partie erhält jeder Spieler gleich viel Bedenkzeit. Der GameTimer kann mit einer der unten stehenden Zeit Intervalle gestartet werden:

Bedenkzeit	Mögliche Intervall Einstellungen
Partie zwischen 0 und 1 Minute	Intervall von 1 Sekunde
Partie zwischen 1 und 10 Minuten	Intervall von 30 Sekunden
Partie zwischen 10 und 30 Minuten	Intervall von 1 Minute
Partie zwischen 30 Minuten und 2 Stunden	Intervall von 5 Minuten
Partie zwischen 2 und 9 Stunden und 30 Minuten	Intervall von 30 Minuten

Das Fähnchen

Auf der Seite des Spielers, dessen Bedenkzeit zuerst 00:00:00 erreicht, wird das Fähnchen angezeigt. Das  Zeichen erscheint und gibt an, dass die entsprechende Uhr nun Zeit hinzuzählt. Wenn die Bedenkzeit auch des zweiten Spielers 00:00:00 erreicht hat, wird lediglich das  Zeichen angezeigt und nicht dessen Fähnchen. Dadurch wird es ermöglicht, jederzeit zu überprüfen, wessen Bedenkzeit zuerst 00:00:00 erreicht hat und somit, wer als erster die Bedenkzeit überschritten hat. Wenn null Sekunden als Anfangsbedenkzeit eingestellt wurden, fangen beide Uhren im Vorwärts-Zählfunktion zu laufen an. Der GameTimer zeigt das  Zeichen an.

Das Tonsignal

Das Tonsignal kann ein- oder ausgeschaltet werden, indem die  Taste zwei Sekunden lang beim Einschalten des GameTimers gedrückt gehalten wird. Das Symbol  wird angezeigt, wenn das Tonsignal aktiviert wurde. Bei eingeschaltetem Tonsignal erklingt ein kurzer Tonsignal bei 10, 5, 4, 3 und 2 Sekunden und ein langer Tonsignal ab 1 bis 0 Sekunden. Beim Vorwärts-Zählfunktion erklingt das Tonsignal nicht.

Pflege und Reinigung

Beim DGT1001 GameTimer handelt es sich um ein mit Nachhaltigkeit produziertes und qualitativ hochwertiges Produkt. Wenn Sie die Uhr pfleglich behandeln, können Sie diese jahrelang problemlos benutzen. Zur Reinigung der Uhr können Sie am besten ein leicht angefeuchtetes Tuch verwenden. Nehmen Sie keine aggressiven oder scheuernden Reinigungsmittel. Bei direkter Sonneneinstrahlung kann es zu Verfärbung des Gehäuses kommen.

Garantiebestimmungen

Digital Game Technology garantiert Ihnen, dass Ihr GameTimer höchsten DGT Qualitätsnormen entspricht. Sollte Ihr Exemplar trotz unserer größten Sorgfalt bei der Auswahl qualifizierter Teile, bei den Materialien, bei der Produktion und beim Transport dennoch innerhalb von zwei Jahren nach Ankauf einen Defekt aufweisen, wenden Sie sich bitte an den Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben. Um die Garantie in Anspruch nehmen zu können, kann man Sie um Vorlage eines Rechnungsnachweises bitten. Wenn ein defektes Produkt an uns zurückgesandt wird, teilen Sie Ihrem Händler bitte immer eine detaillierte Beschreibung des Problems sowie die Seriennummer der Uhr mit. Diese finden Sie auf der Unterseite der Uhr. Die Garantie ist nur gültig, wenn die DGT1001 normal und vorsichtig benutzt wurde. Die Garantie ist ungültig, wenn die Uhr missbräuchlich verwendet oder wenn ein nicht autorisierter Reparaturversuch ohne vorherige schriftliche Genehmigung von Digital Game Technology unternommen wurde.

Technische Daten

Batterien	Eine AA-Batterie
Zeitabweichung	Weniger als eine Sekunde pro Stunde
Gehäuse	ABS-Kunststoff (verschiedene Farben)
Display	115 x 17 mm
Format	155 x 60 x 42 mm
Gewicht	105 Gramm (einschließlich Batterie)

Haftungsausschluss

Digital Game Technology hat keine Mühen gescheut dafür zu sorgen, dass die Informationen in dieser Bedienungsanleitung korrekt und vollständig sind. Wir übernehmen jedoch keine Haftung für eventuelle Fehler oder Auslassungen. Digital Game Technology behält sich das Recht vor, die in dieser Bedienungsanleitung beschriebenen Hardware- und Software-Spezifikationen ohne vorherige Bekanntgabe zu ändern. Nichts aus dieser Bedienungsanleitung darf ohne vorherige schriftliche Zustimmung von Digital Game Technology reproduziert, versandt oder in eine andere Sprache übersetzt werden, in welcher Form und auf welche Art und Weise auch immer.



Die DGT1001 entspricht den Richtlinien: 2004/108/EC und 2011/65/EU.



Dieses Produkt ist mit einem Recycling-Symbol versehen. Dieses Symbol bedeutet, dass dieses Produkt gesondert bei einer geeigneten Entsorgungsstelle entsprechend der örtlichen Gesetzeslage abzugeben ist. Keinesfalls darf dieses Produkt über den normalen unsortierten Restmüll entsorgt werden.



Dieses Produkt ist nicht für Kinder bis zu drei Jahren geeignet. Enthält Kleinteile. Erstickungsgefahr!



Die DGT1001 entspricht der Verordnung "Der Grüne Punkt", eingetragene Marke des Duales System Deutschland GmbH.

© Copyright 2025 Digital Game Technology BV



DGT IJzersteden 8 7547 TB, Enschede, The Netherlands
www.digitalgametechnology.com